

# EXPEDITIONS ROME

[Expeditions: Rome Walkthrough and Guide - Neoseeker](#)

[《远征军：罗马》成就指南 - 成就指南 - 其乐 Keylol](#)

[《远征军：罗马》重要选项 - 知乎](#)

[你对《远征军：罗马》这款游戏的内容有什么看法? - dumplingpro 的回答 - 知乎](#)

[【图片】简单写一篇全技能个人使用感受或见解【远征军罗马吧】](#)

[重玩很多次之后，选职业和加点又有新思路，欢迎一起讨论【远征军罗马吧】](#)

攻略是快通关了写的，并非所有线路都体验过，有些支线错过了，有些名字可能不准确。

剧情流程·····	2
序幕·····	2
第一幕：小亚细亚·····	2
幕间：罗马·····	8
第二幕：非洲·····	9
幕间：罗马·····	14
第三幕：高卢·····	15
落幕：罗马·····	18
游戏系统·····	19
军团管理·····	20
地图事件·····	21
金色装备获取·····	21
成就指南·····	24

# 剧情流程

---

## 序幕

---

### 主线任务：地中海海盗 Pirates on the Mediterranean

在船上和众人对话，询问船长何时到岸后会触发战斗。完成教学关卡后决定船长的命运：

**处决**：掉落一把金色矛，第一幕任务攻打米蒂利尼的时候只能正面进攻。

**饶恕**：第一幕任务攻打米蒂利尼的时候可以直接闯到守将阿基劳斯面前。

## 第一幕：小亚细亚

---

### 主线任务：烈火审判 Trial by Fire

来到军营后可以与贝斯蒂亚和西尼罗斯聊天，或是直接找卢库卢斯进行主线。谈话结束后，与卢库卢斯旁边的盖乌斯·凯撒交谈，可接取**支线任务：凯撒的日记**。

根据指引，与塞克斯图斯交谈获取新武器（按 Alt 高亮显示并拾取装备）。

离开军营前往战斗地图，可以先清扫山地地图再去仓库拿希腊火，然后离开场景去米蒂利尼烧穿。此任务线结束回来可以在仓库找到一个金色饰品。

焚船之战可能非常容易，也可能非常困难，没必要理会士兵，只要点燃两艘船，任务就会完成。最简单方法是拿上希腊火，将单位移动到第一艘船后面，烧船吸引敌方上第一艘船，然后迂回去烧第二艘船。

完成任务后回来与军团会合，你在对话中谦虚或邀功对不同性格的禁卫军各有影响，但第三种选项除了激怒所有人没有任何好处。

### 支线任务：凯撒的日记

初次与卢库卢斯交谈后，与一旁的凯撒交谈，得知阿格里帕偷了他的日记。接下任务，到铁匠附近的桌子旁找到阿格里帕，与之交谈。你可以选择**询问日记内容**或直接**索要**日记。如果你有逻辑天赋，和他讲道理就能拿到日记；否则你要花 300 德纳里。

如果有感染力天赋，询问过日记内容后可以成功撒谎说自己没看过；否则对方会很失望，叫你滚蛋。

### 主线任务：向米蒂利尼进军 March on Mytilene

完成烈火审判后前往卡勒尼，先和帐篷里的瑟穆斯谈谈。他会请你去和训练导师交谈，后者会向你介绍如何在战斗中使用物品，然后进入练习战。**建议先派重步兵往右侧木制平台攻击，然后远程射箭，其他单位补刀击杀，绕回到凯索的身后，避免触发借机攻击。**

战斗结束后，您将开始向米蒂利尼进军。随后出现了一个简短的过场动画，看到军队被伏击打断。

伏击战的目标是移动到瑟穆斯所在位置，对他使用绷带治疗，然后全体撤退到指定区域完成任务。击杀有“未经训练”标志的敌人可获得行动点；敌人可能会丢铁蒺藜陷阱，踩中会减速流血。

战斗结束后，与瑟穆斯交谈，晋升为军团长 Legatus，任务结束。此时和瑟穆斯对话，可获得凯撒的残剑。

### 主线任务：征服小亚细亚 The Conquest of Asia Minor

回到世界地图，游戏将解释如何派遣军团以及如何进行军团战。前往卡洛尼前哨站，迎接您的是纳索和 Orestes。与 Orestes 交谈，招募百夫长——他们将负责指挥军团战。推荐招募不同职业和专精的百夫长，灰色的专精可以随着百夫长的经验而解锁。

在世界地图选择米蒂利尼驻军，部署军团发起进攻，开始军团战。

第一阶段：选择本场战斗指挥官，人物卡片会显示胜利几率、百夫长存活概率、战斗伤亡、战利品。不服从命令的风险受百夫长的态度和军团士气影响。

第二阶段：选择策略，进行阶段战斗。建议尽量避免减士气。

第三阶段：战斗胜利，选择收尾策略。

战斗结束后，进入驻军并在帐篷附近与 Orestes 交谈。如果你在序幕放过了船长，对话时选择“像之前一样潜入”可以解开让船长带你进去的选项。

### 主线任务：Final Assault on Mytilene 对米蒂利尼的最后进攻

战斗开始之前，你可以与敌人交谈，不同对话对不同性格的禁卫军有不同效果。

接下来的战斗需要将敌方单位的数量减少到 5 个，或者杀死阿基劳斯。

**击杀阿基劳斯：**只有成年兵（西尼罗斯）装备的长矛或法杖可以撕碎护甲。掉落一件金色武器阿基劳斯之剑。如果事先带了船长，这一目标更容易达成。

**未击杀完成战斗：**阿基劳斯会投降，可在后面支线拿他交换人质（不拿他档筹码也能换到人质），然后在最后决战中会有一场击杀他就算过关的战斗（如果他死了或没换人质，目标就会变成杀一群弓箭手）

战斗结束后，先留下来搜刮每一个尸体和箱子，再与凯索交谈返回。

在军营与卢库卢斯的对话中，准备前往小亚细亚。从东海岸坐船出海，剧情后来到小亚细亚大陆，四处游走发现目标，占领敌方前哨，平定地区。接下来多数主线都依靠征服区域解锁。

### 支线任务：增强团队

征服一个地区后与营地的纳索交谈，控制地图设施，升级军团营地。升级页面右上角有显示目前控制的资源设施。

**第一章出二级军械库的极限操作：**密探帐篷🏠军械库🏠城防🏠商人🏠升级一个前置，使军械库只缺少一个铁矿，在完成角斗士剧情后可以在大地图遇到他们，给他们一处土地，

选择铁矿。

### 支线任务：更好的护甲

在平定一些地区，建好军械库之后，到卢库卢斯的营地把铁匠请过来，他会教你分解卡利达的护甲，制作金色护甲。

### 主线任务：分而治之 Divide and Conquer

进入阿波罗神庙，右边有两个商人，可以购买制作材料。

左手边下楼梯可接西尼罗斯的支线任务；右手边上楼梯可以在中间一个台阶上听到两个女人说话，其中一个是提奥斐勒斯的情人，跟着她一直走到雕像前，记住这个位置，稍后回来找她。

到高处和提奥斐勒斯说话，如果你的军团驻在这片区域，你会得到更多对话选项。对话结果都是一样的，但为了一个成就，建议语气别太强硬。

往回走快到出口时，会遇到当地前领袖遗孀泽诺比亚，她提议暗杀提奥斐勒斯。你在这里可以了解西奥斐勒斯的弱点，但不必在这里把话说死，考虑一下即可。

有三种方式可以实现泽诺比亚目标，**推荐先去激怒选项拿金色饰品，再走信函选项：**

**激怒选项：**回到雕像处找西奥斐勒斯的情人，如果你有感染力天赋，可以说服她得到一个金色饰品；或者直接杀了她。**(不建议继续走这个选项)**回去找提奥斐勒斯对话，不论你在对话中做了什么决定都会触发战斗，你将不得不杀死西奥斐勒斯和他的所有卫兵。**战斗中主角团有减益，敌人会大面积放火，提奥斐勒斯有绷带，自带近身弱化。**

**下毒选项：**在特洛阿购买毒药并找祭司下毒。

**伪造信函选项(推荐)：**在阿波罗神庙救火的神殿后方箱子找到一封信(信可以提前拿)，回营地并与西内罗斯交谈并伪造信件。**此时应该会触发 Bestia 要求 Syneros 教他的情节，同意以推进队友支线。**回到神庙让泽诺比亚送信，然后前往大地图的山顶遗址继续剧情，此时可选：

**击杀或逮捕提奥斐勒斯：**如果选击杀，主角直接动画击杀，可计入 Mors Tua Vita Mea

**击杀或逮捕泽诺比亚：**击杀掉落金色饰品，解锁成就 Miserere Nobis。

无论你站在谁一边，你都会得到一个新的目标。显然，你需要销毁一份合同。在密细亚东北方向寻找本都侦察兵营地，进入战斗场景。

战斗结束后，与 Gymnite 交谈并询问他是否有密码。如果有权威天赋，你可以选择一个额外的对话，如果没有，你必须决定是要杀死他还是支付 1000 德纳里。杀了他会激怒怀柔禁卫军。

前往标记的位置，与哨兵交谈并说出密码。进去后先洗劫箱子再接近米特拉达梯偷听对话。米特拉达梯帐篷里，书柜里有一张图纸，桌子有合同。你也可以和米特拉达梯交谈，问他刚刚在那里的人和其他一些有趣的话题。完成后，离开营地并将合同归还给西奥斐勒斯/泽诺比亚。

### 支线任务：奥林匹亚

在阿波罗神庙入喉右手边台阶往下有一个男人，与他交谈将激活支线任务：奥林匹亚。这名男子对西内罗斯偷了他祖父的奖杯怀恨在心。

**如果贝斯蒂亚在队**，同意他替西内罗斯比赛并获胜（轻伤）。

**如果你选择让西内罗斯亲自比赛**，他会输（中伤）。

下次你访问营地时，摔跤手的祖父会为他孙子的行为道歉，并再次挑战西内罗斯。同意让他们会玩脑筋急转弯，你需要自己选择错误答案或天赋选项，从而引导西内罗斯猜出谜题。前两题是随机的：**野兽——不能选时间；抓鱼——不能选三；下雨——不能选光头；没有重量的东西——不能选洞；越来越多——不能选脚印；看不见听得到——不能选风；最后一题是固定的，使用感染力选项，或者别选“不可能推也不可能拉”。**

### 支线任务：神殿失火

在神殿附近与 NPC 交谈，激活任务。如果有逻辑天赋，可以说服他付钱。自动给进入战斗模式，丢水桶不需要耗费行动点，注意别被火烧到可以解锁一个无伤战斗成就。

灭火后奖励水壶配方，如果你有逻辑天赋，可以得到额外奖励。

### 隐藏物品：金色弓箭

除了神殿里的所有箱子之外，在最东侧紧挨着提奥菲勒斯的寺庙式建筑旁边可以发现一间密室（假设着火的建筑物在西侧），里面有一件金色武器：欧律普图斯的弓 I。需要镐敲开，在着火神庙的木梯子边上。

### 队友支线：巴斯蒂亚的教育

在营地和巴斯蒂亚对话，他希望拜西内罗斯为师学习，同意。章节结束回罗马继续。

### 主线任务：打鼹鼠 Whack the Mole

主角团到特洛阿逮捕叛徒卡西乌斯，任务目标在进入地图右手边走到底，附近有间房子有食物，可以从酒馆外的商人西奥多罗斯那里买药下毒，然后冲过去开战，轻松解决战斗。或者直接上去干。

战斗结束后，你必须选择一名同伴将卡西乌斯带回营地。**离开之前，在马匹旁边的大房子后门附近的一棵树上有一个叫做 Symbol of the Warrior Stone Tablet 的重要物品。**

回到营地，质问卡西乌斯。你可以选择让他进监狱或让他与贝斯蒂亚比赛。你可以让 Julia 劝他说话，或者剁掉他一根手指。无论如何你都能获得一些情报。

**此时营地帐篷区域新来一个 NPC，提出买下你所有的囚犯。可以接受或拒绝。**回到卢库卢斯的营地，和他说话，你会被问到如何处理卡西乌斯。根据你是否出售了囚犯，不同性格的禁卫军会有不同的态度。

特洛阿市场有守卫的房子强行进入可以开里面的箱子。

### 支线任务：朱庇特之血

市场区网上，在 NPC 卡利斯那里花 2000（有逻辑天赋则为 1300）购买一瓶昂贵的葡萄酒。稍后把酒交给卢库卢斯完成支线任务。

### 隐藏物品：阿喀琉斯之矛

特洛阿渔村山顶有一栋房子，花园里有一棵树，那里有第一个谜语；去村庄东部的一个半岛，靠近东部的下一个定居点，触发战士雕像的随机旅行事件；回到莱斯博斯岛的海滩，淮南部，触发埋藏宝藏的事件；特罗亚斯上方的半岛触发阿喀琉斯之墓的事件。

### 支线任务：交换人质

完成**主线任务：打鼹鼠**后和卢库卢斯交谈，他会谈起这个支线，在结束对话时，如果你有感染力天赋，可以接受毒药；如果没有感染力天赋则不建议接受。

前往特洛阿渔村，进入目标豪宅后与 Laomendontas 交谈。

如果你在**主线任务：分而治之**中和他对话过，他会说你们见过面，此时可以承认或否认。在之后双方的协商中，如果你没有在征服小亚细亚期间杀死阿基劳斯，可以把他献给他。无论哪种方式，您都必须在此之后与 Laomedontas 交谈。

**如果你有感染力特质，事先接受了毒药，此时可以在酒里下毒。**米特拉达梯喝完会说这是他的最爱。他基本上会告诉你他知道酒里有毒，但对他没什么用。然后他会给你一个战术物品，可以解毒并给使用者强化。卢库卢斯事后会责骂你试图毒害米特拉达梯。解锁成就。

在后续对话中，如果你有逻辑特质，你可以在不交出阿基劳斯的情况下获得 480 名士兵，否则可以选择第二个选项来讨价还价得到 300 个士兵。

### 支线任务：回家吧，罗马人

后期进入渔村，入口处可以触发支线，有人借征税的名义敛财，到目标地点与阿尔比努斯交谈，你可以纵容他的行为，也可以让他滚回军营受罚，但绝对不要把他赶出军队或者当场处死。不同选择对军团士气有影响。**系列任务将在第二幕继续。**

### 支线任务：赴死者向你致敬 Morituri te Salutant

征服 6 个地区之后在大地图上遇到信使触发支线，先去找卢库卢斯对话，然后进入角斗士学校（**建议主角此时刚升级**），进去后直接上楼和达米亚诺斯对话。不同的选择会影响禁卫军的态度，但不影响任务进行。

对话结束后操控贝斯蒂亚，此时可以搜刮所有箱子，然后来到角斗士休息区，和守卫对话，干掉他。随后进入房间帮助女角斗士得伊阿妮拉干掉其他人再与之对话推进剧情，鼓动角斗士造反。

随后进入与达米亚诺斯的战斗，胜利后可以决定达米亚诺斯的命运：直接杀死，或当成奴隶奴役。你可以**接受**或**拒绝**得伊阿妮拉入队，如果有 DLC，她的职业是角斗士，否则她会是重甲兵。得伊阿妮拉入队可解锁成就 Prima Facie。她是双性恋，男女都可以攻略。

## 主线任务：走私者

征服小亚细亚的 9 个地区之后，在大地图上漫游接受任务。

与军团营地中的审讯者交谈。得知走私者是来自渔村的 Eftymios。对走私者的行为的反应将影响不同性格禁卫军的态度。在对话的最后决定如何处理 Eftymios，然后去找卢库卢斯谈话，前往渔村。

目标是靠近海岸上的一艘船，那里有几个警卫。您可以选择：

**立即与他们战斗：** 进入战斗。

**贿赂：** 需要感染力天赋，或花 8000 德纳里。战斗很容易，没必要花钱。

**科尔维努斯：** 你可以透露之前在米特拉达梯营地见过他，如果你还有感染力天赋，可以再威胁他。

如果你无法化解局势，击杀科尔维努斯可以迅速解决战斗，他会隐身，注意跟随镜头。

如果主角有风尚对话属性，可以直接杀了他的情人逼他合作，否则就得开打。倘若杀了他的情人，最终章就无法通过贿赂 10000 钱把他争取过来，必须开打，反之则可以掏钱把他收买过来，不战过关。

战斗胜利后审问科维努斯。你可以选择去**洞穴**或**脏船**。

**洞穴线：** ①米特拉达梯大王不会逃跑，打败他可以拿到金色头盔。

②主角结束第一章回到罗马后没有证据拿回自家别墅，必须打一场解决，建议在卢比肯河边选择“藏起一把匕首”。

③第三章开头，主角的母亲会被剧情杀。

④最终章大结局，主角的姐夫（大反派卢尔科的哥哥）会因为深爱主角的姐姐而跳反，以重甲兵的身份参加决战，并视主角选项而定是否由他亲手干掉他的弟弟。

**船只线：** ①米特拉达梯大王会逃跑，拿不到金色头盔。

②主角结束第一章回到罗马后顺利拿回自家别墅，建议在卢比肯河边不要选择“藏起一把匕首”，避免在元老院庭审中难度增加节外生枝。

③第三章开头，主角的姐姐会为了保护主角和母亲而被剧情杀。

④最终章大结局，主角的姐夫（大反派卢尔科的哥哥）不会存在。

## 主线任务：征服小亚细亚

征服 11 个地区后继续主线任务。处理完所有支线之后，推进最终任务。

准备好后前往卡尔克登，简报结束后将禁卫军分配到不同的团队进行围城战。

**主力突击队：** 需要 8 个单位，首先将 4 个单位推进到桥上，然后将所有单位撤回逃到逃生点，避开攻城器械的袭击。

**渗透队：** 需要 4 个单位，最好配备火把，尽可能多地摧毁投石机。投石机会在被点燃后的 2-3 个回合内被摧毁。

**阿基劳斯之战**：如果之前已经杀死了他，这里就要对付多名弓箭手。如果渗透队摧毁了所有投石机，那么这里不会受到敌方投石机攻击。第二回合开始可以发射己方投石机（**己方准度奇差无比!**）。

**解救战俘**：在限定回合内解救被俘的将领，同时可以解救友方单位，他们都会参与之后的战斗。

**清除通往米特拉达梯的道路**：起点有个医疗箱，可以治愈之前受伤的单位。突击队会正面进攻，回合结束后控制渗透队从侧面进攻。

如果你之前选择了船只线，一旦你杀了 10 个敌人，米特拉达梯就会逃跑，你只能干掉剩下的敌人。战斗结束后完成任务，自动回罗马。

## 幕间：罗马

---

回到罗马，在进城前先和队友对话接取支线，最后和维图斯对话。如果你在的一幕走了洞穴线，建议“藏起一把匕首”。

之后在派对先与西内罗斯和卢库卢斯的对话，然后逐一和派对上的人对话，注意和加图的对话将推进主线，谈论即将举行的听证会。最后与 Syneros 交谈离开派对。

第二天在元老院有大量对话选择，但不同的选择对结果没太大影响。如果你在的一幕选择了船只线，你能和平收回住宅，否则回家时需要一番战斗。

回家后和母亲交谈，然后完成几个支线，再和母亲对话进入第二幕。

### 支线任务：葡萄园

在家和西内罗斯的对话，得知家里的葡萄酒非常好，到市场中间和昆图斯交谈开始卖酒，一共有 3 个报价，如果有逻辑天赋，可以说服 Cordius 给你一个更好的报价，否则就选一个最高的。

### 特殊物品：金色盾牌

营地铁匠塞克斯图斯在市场中间有一家店，和他聊天可以花 2000 买一个金色盾牌。

### 支线任务：酒后吐真言

在市场酒馆和凯索对话，他是双性恋，如果你想攻略他，记得随时和他调情。一番对话后，有个女人会要求与凯索私下交谈，称怀上了凯索的孩子，任务不久后就结束了。

### 支线任务：巴斯蒂亚·塔巴特的教育

需要在回进城时和巴斯蒂亚对话，然后来到元老院，操控巴斯蒂亚与西内罗斯的对话，谈人生谈哲学，谈完任务结束。

### 支线任务：一束可爱的红旗

进入战神广场，找到巴斯蒂亚，对话会被人打断，如果想避免冲突，一有机会就选择“今



天没有人会死”。

## 第二幕：非洲

---

### 主线任务：来自卢库卢斯的消息

五年后，仇家卢尔科突然约你在市场见面，去之前可以先在家捡一些菜刀扫把当武器，然后先去元老院和西塞罗对话，学习第二个天赋，**一旦离开罗马，你就永远错过了。**

在市场 and 卢尔科对话之后，给角色装备好武器，遭遇土匪，和英雄救美的凯索一起打败其中三个，然后回别墅继续剧情，出门前往非洲。

在你离开之前，你可以要求 Syneros 聘请律师处理凯索的麻烦，或者让他自己解决。如果你选择帮助他，他会为下一个任务中发生的事情而责怪自己，但即使你不这样做，也不会改变任何事情。

### 主线任务：头等要务 A Vital Matter

前往非洲行省的总督别墅，到达会面地点会有一名警卫拦住你，对话选择无特殊影响。在他通报时与队友交谈，了解他们的意见，建议装备好匕首和盔甲，其他武器之后还会被没收。在屋里和警卫交谈时，选两个带匕首的角色上楼，这样之后的战斗解决起来比较快。

战斗结束后，掠夺尸体并使用书房的钥匙前往，发现卢库卢斯被发现死了。之后，按 ALT 突出显示项目并检查家具以获得醋绷带示意图。您还可以在书房对面的房间里找到独特的金色武器。跟队友和仆人对话，你可以选择决定仆人的生死。

不久来自埃及的信使送来迟到的警告，和信使伦贾会面，她将安排你与克利奥帕特拉会面。

### 主线任务：埃及女王

离开别墅后，在大地图找到任务地点，拯救埃及女王。

**如果晚上来：**可以立即暗杀两个敌人。

**如果白天来：**你会和他们谈判。有感染力天赋可以和平通过几名守卫，救下女王后再干掉他们；如果没有这个天赋，你可以先发制人地杀死其中一个守卫（不如晚上）；或者花 2000 通过（有逻辑天赋则只需 1000）。

救下克利奥帕特拉后与之对话，如果有爱心选项（**限定男性角色**）则与她调情，以便后续解锁成就；然后离开地图回到别墅再与她对话。

### 主线任务：奇怪的联盟 Strange Alliances

像第一幕一样，不停地征服地区解锁更多任务。在地图上找到天庭，这里有很多商贩可以购买制作材料，还有不少箱子可以搜刮。入口处有个废品商人，可以花 1000 或 50 买下一个金色头盔部件。

完成所有可选内容后，前往山顶的帐篷，长老们会谈论罗马人以及他们是否应该害怕，如果被问及“你死了，谁会接替你的位置”时，回答说同伴或艳后都会让他和你结盟。

谈话结束后离开天庭，前往圣墓，一旦与伦贾交谈，你将遭遇伏击。战胜即可完成任务。

Warmaksan 有许多被动能力，可以发狂、窃取生命，还有一个额外的行动点，每回合移除负面效果。死亡掉落金色武器。敌方会使用毒弹，建议把队伍部署在后方，或者事先在天庭买了材料制作并装备了解毒剂。战斗可以操控伦贾，对毒免疫。

### 队友任务：家庭团聚 Family Reunion

此时应该已经在营地触发过巴斯蒂亚想找妹妹的聊天，在海滩帐篷边的古卢萨对话，选择“那个奴隶”触发任务。你可以花 8000（有逻辑特质则 2000）买下奴隶，但不如直接让巴斯蒂亚杀了他。一共 7 个敌人，战斗不难。（可以先通过卖奴隶把他的钱掏空）

无论怎么救下她，下次回营都会得知她不见了，可以选择让巴斯蒂亚**放手**或**杀了她**。

**放手**：巴斯蒂亚会得到“爽快”的特性，结局他会去非洲找回妹妹幸福地生活在一起。

**杀了她**：巴斯蒂亚将在数天内不可用。等他回来时结束任务，获得侦察兵 Scout 特质。

### 支线任务：来世旅行指南 Afterlife Travel Guide

天庭有个商人想知道罗马死后的世界，接下任务会被传送至特殊场景，右侧可以找到一个金色饰品，按 Alt 高亮显示拾取。和中间的大猫对话，点左边的门回到现实（右边的门会游戏结束），再和商人交谈完成任务，解锁成就。如果有逻辑特质，还能获得额外金钱。

### 支线任务：金狼 Golden Wolf

伏击结束后回到天庭，和伦贾对话触发任务。到目标地图击杀敌人完成任务，奖励金色长矛一把，解锁成就。

### 支线任务：适合女王的地毯 A Carpet Befitting a Queen

伏击结束后回到天庭，找克利奥帕特拉对话触发任务，她会让你找最好的地毯。天庭市场有人卖地毯，但最好的需要在孟菲斯市场，与那里的商人对话，得知需要等一年，如果你有感染力天赋可以偷走它。

### 支线任务：高架渠 The Aqueduct

伏击结束后去天庭，从支持自己的梅杜尔那里接取任务，到目标地点后可以选择杀死柏柏尔战士，也可以选择嘴炮赶走罗马人（需要权威对话选项和 2000 钱币）或杀掉罗马人。选择前者罗马人会给主角 2000 钱币，后者梅杜尔会给主角一张金色盾牌（15%的几率偏转近战攻击）。

## 主线任务：言行过激 Coming on Strong

在大地图行走时可以接到任务。

在天庭与伦贾见面，对谈确定之后的行动计划，然后到大地图把军团送到目标地点获取

任务道具。之后，向西前往奥吉拉。

有两种方式可以完成任务：

**(可选) 引诱塞库拉远离警卫：**花费 1000 (有感染力天赋为 500) 从商人那里获得信息；然后花 3000 购买他的摊位 (有逻辑天赋为 2000)。商家附近的桌子上有毒瓶图纸。

**击杀守卫：**如果你不想花钱，你需要接近警卫并选择刺伤他。

不论何种方式，你都要让目标丧失行动能力，然后给她戴上镣铐，然后将所有单位移动到出口。

回到军团前哨，审问塞库拉。你可以让她说服乌达德改变立场。你可以告诉乌达德自己会与他分享战利品，或者说你会饶他们一命，乌达德告诉你如何削弱奥吉拉，但首先，你必须征服 5 个区域。

### 攻城战：征服非洲 The Conquest of Africa

征服 5 个地区后，回到营地并与 Legio Victrix 交谈。之后，在进入奥吉拉之前存档。

**主力突击队：**在其他小队烧毁桥梁之前防守地区，建议安排重甲兵受到伤害。

**燃桥小队：**不必恋战，安排移动速度快的角色，把火把丢到左右两座桥梁即可。

**殿军：**小队需要保卫投石车，杀死 15 个敌人，结束战斗。

**最后一战：**只要杀死伊兹尔即可结束战斗，左右两条通道都可以上去，路上有很多敌人和路人（路人很可能挤在路口把你路给挡了），投石机的准头很差，主要用来逼敌人移动，把他们聚在一起。

战斗结束后完成任务，可获得一把金色武器。任务结束后，你会获得第二支军团。

### 主线任务：死亡数字

杀死伊兹尔之后可以在大地图触发事件，当你听到长笛手的演奏时，可以选择杀死他，或者等着他放毒发动伏击。

战斗之后在大地图追踪这群人的总机，但最后会跟丢。回到营地找铁匠，他会指出这些装备来自某个士兵，但你去查看时发现此人已经逃跑了。跟着线索前往下一个战斗地图，在他逃跑之前使他丧失行动能力。**常规战斗，左侧线路距离较短。**

等目标丧失行动能力，你可以用软或硬的手段让他开口，等得到信息了可以放他走、监禁或者杀死他。

前往标记的金字塔之前，最好有个人能带上水壶准备灭火。进入金字塔之后会触发战斗，中间区域会被点燃，现场还有陷阱，踩中会减速并流血。战斗结束后别急着走，深入金字塔，有一堵易碎的墙壁，里面箱子里可以找到图坦卡蒙的匕首部件。

回到营地后与西内罗斯交谈，然后召集军团发表演说揪出叛徒，并决定他们的命运。

### 支线任务：图坦卡蒙的匕首 Tutankhamun's Dagger

在金字塔得到匕首部件之后与营地铁匠对话，他会让你去孟菲斯找铁匠。

在孟菲斯另一头的出口附近找到铁匠，对话可以得到图纸的下落。

在大地图找到目标地点，触发事件，选择一名禁卫军获取图纸（必定重伤，注意治疗），打造出匕首后完成任务，获得成就。

### 主线任务：外交干扰 Diplomatic Distractions

揪出军团的叛徒之后，在大地图接到克利奥帕特拉的信息，到天庭找她谈话，准备前往亚历山大做客并找到对卢尔科不利的证据。

克利奥帕特拉会在亚历山大等你，并在入口杀死一个对她不够有礼的警卫（根据对话选择的不同，会由你或者她的手下动手）。

继续往里走，可以遇到一个被法老赶出去的年轻女子，女角斗士会主动和她一起走开。

主角一个人和克利奥帕特拉进入殿内见到法老，马塞勒斯会让你鞠躬，但你可以拒绝，告诉他们死去的警卫，马塞勒斯就会去处理尸体。之后，你将操控队友完成任务，注意存档，这里有多种线路可以选择。

**可尝试的路线：**操控卡利达和马塞勒斯对话，可以选择让自己或队友吸引住他们，然后剩下几人调查图书馆的门，发现上锁了；让西内罗斯和坐在长凳上的人对话，说取财税文件就能进去了。里面只有一个人，与之对话完成任务。（如果西内罗斯不在队，需要在楼梯附近收集一块木板，在死去警卫的附近捡一根绳子，拿起图书馆入口工作台的锤子，使用工作台制作开锁器）

队友找线索，主角负责在里面说话，尽量长地拖延时间，直到任务结束。

### 支线任务：蔑视法庭 Contempt of Court

此时前往天庭时，你会发现一个孤独的“平民”NPC 跑来跑去。与她交谈以解锁支线任务。来到目标地点，发现又是阿尔比努斯，和上一幕一样，你可以纵容他的行为，也可以让他滚回军营受罚，但绝对不要把他赶出军队或者当场处死，否则任务线将中断。

### 主线任务：新神和旧神

完成上一项主线并征服多个地区之后，在大地图接到任务，然后来到孟菲斯。可以先完成一些支线，然后到标记地点和拉亚交谈。如果你不同意拉亚释放狮子的意见，她会自己离开，女祭司会答应付钱给你。不论同不同意，谈话结束后跟着拉亚，到目标地点触发战斗。大部分是未经训练的敌人，难度不高。

战斗结束后，释放狮子，回到神庙与 Tener 交谈。如果 Tener 答应给你钱，你会得到 2000 第纳尔。最后一个对话选项允许选择邀请克利奥帕特拉或自己处理问题。

如果你邀请克利奥帕特拉，她将在托勒密的演讲中发言，煽动骚乱。如果你不邀请她，你会在喷泉附近得到 3 个新标记。如果克利奥帕特拉不在那里并且您设法煽动了骚乱，那么接下来的战斗会更容易。

**克利奥帕特拉不在：**首先与乌巴斯特的追随者交谈，并说你希望克利奥帕特拉在这里。

接下来，到塞拉皮斯追随者并选择选项#3，然后选择#1 两次。最后是索贝克的追随者，选择选项#2。之后与托勒密交谈。

**克利奥帕特拉在场：**针对托勒密的发言选择合适的对话：代表所有埃及人发言；埃及一直很团结；不需要新神。

骚乱意味着战斗。可以先杀死王座附近的敌人，然后对付广场的敌人，直到只剩下 6 个完成战斗。

战斗结束后，拉亚会问她是否可以加入你，建议接受，在营地可以捐 3000 钱给她，获得一个特殊护身符；营地会多出好多猫猫。

### 队友支线：没算的账 An Unsettled Score

进入孟菲斯之后，Deianeira 会在市场发现把她卖为奴隶的人，答应帮她，通过逻辑对话选项或 500 德纳里把商人引到指定地点，Deianeira 会杀死他，并得知他同伙的情况。任务将在回罗马后继续。

### 支线任务：税使 The Tax Collectors

至少征服 5 各地区后，在孟菲斯地图里右上角接取任务。非洲军团的领导人与当地人发生了摩擦，当地人要求退税，如果同意需要支付 1000。之后可以选择放过手下或让他受罚，能了解到他征来的钱财下落，得到 500。

### 支线任务：牧猫 Herding Cats

完成孟菲斯主线任务，接受拉亚的入队申请后，找神殿的大祭司接受找猫的任务。

可以通过付 500 钱直接过关，也可以去找猫，只是前者大祭司会责备主角不愿承担责任。六只猫分别在猫神庙后方、铁匠铺后方、河边（两只）、神庙斜坡围栏上（和托勒密十三世的手下开战的地方）以及一个宝箱旁边，建议晚上找，这样可互动高亮会更明显。另外在此之前一定要找拉亚用 3000 钱换护身符，做了牧猫任务后（据说）就没有护身符拿了。

## 主线任务：征服非洲

完成所有其他任务之后，去你的营地讨论袭击事件。之后，前往亚历山大港。进城后立即开战。

首先，你必须杀死 10 个敌人。友军单位先手，然后是敌人，最后轮到主角。

胜利后进入内部开始第二场战斗，两侧都有敌人，但难度不大。

进入宫殿后开始最终的战斗，目标是“使托勒密丧失行动能力”，但你还是需要消灭所有敌人。战斗开始会产生毒云，每个回合都会扩大范围，使范围内所有单位混乱，外面单位无法命中毒云中的单位。在击杀托勒密之前消除他全部 10 点护甲可解锁成就。

战斗结束后，及时存档，然后先决定由谁来杀死托勒密（**无重大影响**），之后决定克利奥帕特拉和伦贾的命运：

**杀死克利奥帕特拉：**回罗马后可以争取成为非洲总督（**限定男性角色**）；你的非洲军团

可以进入下一章节。

**杀死伦贾**: 无法成为非洲总督, 无法将非洲军团带入下一章节; 但如果你有感染力天赋, 并且坚持不懈地和她调情, 会解锁一个支线, 有机会和她睡一晚 (**限定男性角色**)。

## 幕间：罗马

---

回到罗马, 在进城前先和队友对话接取支线, 最后和维图斯对话进城。

### 主线任务：战利品

如果你是**男性角色**, 拥有感染力天赋, 之前一直和克利奥帕特拉调情, 送了她孟菲斯的优质地毯, 她会出现在你家。在对话中向母亲介绍“她是一个朋友”, 让西内罗斯准备“配得上女神的晚餐”, 在闲聊时“怀念非洲”, 餐后表示“愿意把西内罗斯送她”, 那么你应该能看到一个带有爱心的对话, 女神会和你睡一晚, 解锁成就。

### 主线任务：非洲总督

如果你是**男性角色**, 在非洲篇结尾杀了克利奥帕特拉, 可以在元老院争取成为非洲总督。解锁成就。

### 支线任务：加图

如果你是**女性角色**, 回家后会遇到加图上门, 与之对话, 顺水推舟嫁给他。解锁成就。

### 特殊物品：金色匕首

再次拜访铁匠塞克斯图斯在市场中间的商店, 和他女儿聊天, 然后花 600 获得一把金色匕首。

### 队友支线：待解救的少女

前往维普萨尼乌斯别墅并与维普萨尼乌斯交谈。成功完成这一任务的唯一方法是同意放弃一半的葡萄园。之后, 如果你有感染力天赋, 可以说服他免费释放奴隶。

建议直接开干, 战斗很简单, 敌方死后, 他的酒馆会被凯索接手。

### 队友支线：第三人 The Third Man

前往 Collegium Bacchus, 一路大杀特杀, 一个回合干掉所有敌人 (注意别攻击平民), 离开前别忘了搜刮最里面的箱子, 有一把专属金色武器。

### 队友支线：亲手弑夫 Mariticide

进入别墅后, 与西塞罗交谈以解锁此支线任务。接下来, 在街上与卡利达见面, 同意帮助她。西塞罗会有点不愿意帮忙。如果你有权威天赋, 可以轻松说服他。

如果你一直在追求卡利达, 这里会有选项希望她嫁给你。

在元老院为卡利达做无罪辩护, 态度不要太强硬, 选择“卢库卢斯挑中的”。

### 支线任务：Liability

在别墅中与西内罗斯交谈。去街上与标记的 NPC 会面,但在与他说话之前先快速保存。他们会解释情况。显然,你的一个仆人打架了,他们要求 300 德纳里的赔偿金。您可以选择是否对裁决提出异议,将罚款减少到 100 德纳里。

回到别墅,和西内罗斯说话,决定如何处理那个仆人。如果你选择“看起来他可以战斗”,他将成为禁卫军候选人(你可以稍后招募他)。如果选择卖掉他,可以获得 1000 德纳里(绝对值得)。惩罚他只会影响其他禁卫军的态度。

## 第三幕：高卢

---

### 主线任务：不可思议 Unthinkable

时间又过了几年,主角和西内罗斯、凯索正在酒馆喝酒,突然遭遇了高卢人袭击。选择一名队友联络同伴,和另一名同伴退到目标地点,没必要战斗,一路冲就好了。

回家后和几名队友会合,搜刮尸体来装备武器,最后上楼对付最后 5 个敌人,战斗很简单。根据第一幕选择的不同,主角的母亲或姐姐会被剧情杀。

在前往元老院讨论前,先去监狱和得伊阿妮拉对话,让她原谅自己,重新入队,否则她将因谋杀被处死。

在元老院的对话选择没有实质区别,最终总是以同样的方式结束。卢尔科和你将各率一支军团征服高卢。(如果你在第二幕杀了克利奥帕特拉,非洲军团在稍后也会出现)

### 主线任务：补给线

任务从军团营地开始。在与警卫交谈之前保存游戏。他会要求你放下武器。你可以选择不这样做,和他们两个战斗。战胜后,卢尔科会出来斥责守卫,你可以自由决定警卫的命运。

和卢尔科对话结束后,离开营地,前往标记地点。与酋长交谈并离开会议地点。接下来,前往标记的地点并派遣您的军团进行攻击。之后,前往标记的站点立即开始战斗。

你可以在战斗中杀死 Orgetorix,也可以杀死他的 12 名守卫来抓住他,你只有 8 回合的时间。胜利后可得到一件叫做 Orgetorix's Armour 的独特盔甲。

战斗结束后,如果你占领了 Orgetorix,他会提到援军即将到来。随心所欲地回复,然后回到营地。与凯索和奥格托里克斯交谈(如果你抓住了他)。

### 主线任务：一团糟

完成上一个任务后可在大地图上接取任务。

前往 Lurco 所在村庄与之交谈,随即遭遇伏击。左右两侧各有四名敌人,战斗不难,结束后和卢尔科对话解锁下一个目标。

伏击战结束后当前地图有两个支线可接,务必要在进行下一个任务前完成,否则任务将失败。

跟随目标标记和 Ambiorix 对话结束任务，对话时可选**信息**或**食物**，没有实质性影响。

### 支线任务：屠夫的儿子

在**主线任务：一团糟**中遇袭后，和一旁的屠夫谈话接取任务。可以进门和儿子对话，得知石头是屠夫扔的，出门决定他们的命运。获得 150 点经验。

### 支线任务：背水一战

在**主线任务：一团糟**中遇袭后自动接取任务。如果有感染力特质可和平解决。如果开战会损失人质。完成任务获得 150 点经验。（可能有任务完成但 NPC 不开门的 bug，这样就拿不到屋里箱子里的图纸了）

## 主线任务：埃杜维人的结局 End of The Aedui

征服 5 个地区后，狄维契阿古斯 Divitiacus 会到军团前哨找你。与之交谈后前往山顶祭坛，了解三个神的喜好。（当对话提及“有价值的人”时，如果回答说所有人都有价值。Syneros 将非常赞同，可以与之后选择奴隶的负面影响相抵消。）

埃苏斯的要求标记为可选，需要在不远处找狄维契阿古斯的儿子对话推进。其余两个根据选择取悦的神的不同，会被要求取得【**血液和碗**】或者【**木头和油**】。其中一项材料必然触发特殊场景，可以说服对方给予或直接开战抢。

完成一系列标记任务后回到山顶，根据你此时的选择将产生不同的影响：

**牺牲主角一只眼睛**：除了外观变化，主角此后战斗暴击率会变为 0。

**牺牲一个奴隶**：西内罗斯会非常不赞成这一点，因为他自己就是奴隶。（最佳选择）

**牺牲一个禁卫军**：永久移除一名百夫长，其他禁卫军都会反对。

如果有 DLC，可以先打通高卢竞技场，打败并活捉竞技场冠军尤尔卡，用她来当祭品。

之后，仪式开始，当 Dumnorix 接近 Divitiacus 时，你可以选择**让他们再说几句**，或者**立即开战**或**放箭**（立即杀死他们的一个手下——最好的选择）。

战斗很简单，胜利后决定是杀死还是监禁 Dumnorix。完成任务获得独特物品邓诺里克斯之盾。

### 支线任务：狄维契阿古斯的石柱

在山顶祭坛和狄维契阿古斯的儿子对话接取任务。抵达任务地点后，可以为石碑**支付 1500 第纳尔**或**拿其他东西交换**与**他们战斗**。如果选择交换，他会要求你给他一头野猪。你可以派一个禁卫军去猎杀一头野猪，但他们有可能受到中度伤害，但如果派一个弓箭手，这应该不是问题。完成任务全员获得 150 点经验，解锁成就“Magnum Opus”。

### 支线任务：敌人的敌人

完成**主线任务：埃杜维人的结局**后，在大地图上收到高卢国王维钦托利 Vercingetorix 的口信，前往森林会议地点对话完成任务。



## 主线任务：安比奥里克斯的警告 Ambiorix's Warning

征服 8 个地区后，你会收到来自安比奥里克斯的消息，前往目的地与之交谈，形成短暂的联盟。随后深入洞穴，一旦触发战斗完成布阵，联盟将会破裂，你将腹背受敌，进行一场十分困难的战斗。在这场战斗中，玩家控制的角色不会因流血而死亡，并且不可能杀死失去行动能力的战士，因此您无论如何都不会失去同伴或禁卫军。

本场战斗的胜利目标是“光荣的死去”，你将面对几十名强大的敌人和持续不断的增援，因此正常路线是全部倒下后，卢尔科率兵赶来支援，操控卢尔科完成战斗。战斗结束后继续扮演卢尔科掠夺尸体，然后和马塞勒斯对话结束任务。

虽然如此，只要在新的敌方增援入场之前消灭所有敌人，你依旧可以取得战斗胜利。为此，你需要为所有队员准备好战术物品，如希腊火、绷带、水壶等，敌人会大范围放火、放烟雾弹、集结。

## 主线任务：我来，我见，我征服（“死徒”） Veni Vidi Vixi

完成主线任务：安比奥里克斯的警告并征服 10 个地区后，在大地图上闲逛接到任务。在会议现场与维钦托利会面，最后需要决定释放还是杀死弗拉维乌斯 Flavius。

前往阿莱西亚与维钦托利交谈，随后进入战斗。这场战斗很简单，只剩一名敌人时会自动结束战斗，然后跟随此人前往藏身处。你可以用和平或暴力的手段进入藏身处（如果西内罗斯在队，可以让他回答谜语，答案是字母 M）。进去打开箱子，找到火星的旗帜。先存档，再与费利克斯交谈并说服他，如果你有逻辑或感染力特质，可以一下子劝服对方。

最后，维钦托利会扣押费利克斯，任务结束。同时解锁最终任务，前往营地讨论对阿莱西亚的围攻。如果您有任何待处理的支线任务，需要在出兵前完成。

## 支线任务：考虑下场

在主线任务：死徒完成后回营地触发任务。前往目标地点杀死阿尔比努斯，完成任务，获得 150 经验，解锁成就“罗马人，回家吧”。

## 主线任务：征服高卢 The Conquest of Gaul

在开始任务之前，建议攒够 10000 德纳里。这将在第四幕派上用场。

确保您拥有最大数量的禁卫军，然后前往阿莱西亚。将他们分成 3 个团队。主角团被锁定为秘探营；殿军建议安排具有高移动的单位，最好配备火炬；其他人放矛头。

矛头的战斗首先开始。目标是将你的禁卫军带到标记点（友方单位进入也算），但是你杀死的敌人越多，密探营的压力就越低。友方单位获得先手，敌人第一回合使用油和火把，起始位置有水桶。如果想杀死尽可能多的单位，优先帮助距离近的友方单位，优先击杀未经训练的单位。

密探营快速走到目标地点，尽量隐蔽，敌人都是单独触发一小群，容易解决。

殿军最后与先锋队同时上场。敌人先手，然后是友军，随后是先锋队，最后切到殿军敌

方，摧毁支撑大坝的 3 根横梁。确保他们手上有火把或其他战术物品，如果能在一个回合内点燃三根，2 个回合就能结束战斗。投石机对城外空地预防刷新的敌方增援。

**最后一战**，可以躲着看两队人马互杀，但你要让费利克斯存活，所以双方都要灭。费利克斯正常情况下是被绑住双手不能动的，但也可能被人解绑，此时他也会攻击主角。战斗结束后，你需要决定维钦托利的命运：

**放了他**：他会在结局出现。

**抓住他**：他将在第四幕作证。

**杀了他**：没有什么大事发生。

## 落幕：罗马

---

回到罗马，在城外与队友交谈，存档，选择带兵进城或不带兵进城：

**坚持带兵进城**：凯索会坚决反对并暂时离队。可解锁帝国结局、流放结局、处死结局。

**不带兵进城**：可解锁共和结局、流放结局、处死结局。

### 带兵进城：木已成舟

在家开会后，到雷吉亚宫和科塔对话，让他作壁上观（似乎必定成功）。

回家继续开会，盘点卢尔科剩下的盟友，安排不同队友说服他们（必定成功？）：

- 庞培：派巴斯蒂亚说服他（我的目的是不让你支持卢尔科；卢尔科以牺牲人民的代价寻求战争）
- 科尔维努斯：派卡利达花 10000 买下忠诚，或者在战斗中打赢他（雇佣更好的瞭望员；别傻了；我雇你）
- 加图和西塞罗：派西尼罗斯说服（一个好人的死很少对任何人有利；你不腐败；考虑一下我们军团长的处境；诚实还是忠诚；结果不是更重要吗；开悟的人能权衡后果）

搞定这三人后派传令官宣布戒严，主角团和禁卫军将分为两队执行任务。首先是禁卫军保护传令官，暴徒未经训练很容易击杀，但游戏目标是击杀卢尔科的人，他们很分散，而且友军平民很可能把路口堵死。完成禁卫军的目标之后，他们将加入主角团的战局。

主角团会在地图入口开始，要求一路推进到元老院，依然可以用投石机把敌人聚在一起。

进入元老院后可以见到凯索，正确选择对话可以把他争取回来（恋爱关系对话有差异）：

- 我知道你没有恶意。请让开，不要强迫我动手
- 恋爱选项/你在这里做什么？
- 卢西娅的生命危在旦夕时.....
- 我一直对你很诚实/有时你必须做错误的事情才能实现正确的事情。
- 西尼罗斯的建议把我带到了这里，他仍然站在我身边。
- 加图和西塞罗知道卢科对共和国有多危险，只有我一个人能阻止他。

- 你愿意在我身边，陪我打完这最后一仗吗？

然后凯索会归队，之后如果有逻辑天赋，可以嘴炮让敌方两个人叛逃。之后进入战斗，全力对付卢尔科，他会复活一次，所以需要击杀两次，但敌人不多，战斗不难，只是地形有些难受。

**战斗胜利后存档，之后决定卢尔科的命运，选择自己将来的打算：**

如果坚持独裁解锁帝国结局，凯索和卡利达会反对并离开你。

如果逃到埃及，解锁流亡线。

如果选择自首，解锁处决结局。

## 解散军团：Res Publica

在**离开家之前存档**并前往元老院。审判的流程取决于之前剧情中所做的选择。有许多角色可以代表你作证，例如 Scaevola，维钦托利和克利奥帕特拉或菲利克斯。

也就是说，即使他们都死了，你仍然可以赢得审判。对话选项可能会有所不同，但重要内容：

提到是卢尔科与他的秘密军团（第十七军团）制造了内战。克利奥帕特拉或菲利克斯可以支持你。稍后，你可以回复“我认为你当时是驻埃及大使”，这会让卢尔科感到慌张。

如果你一切选择正确，审判将在明天继续；否则游戏会结束。

在那之后，西内罗斯会中毒，战斗会立即爆发。最烦人的敌人是科维努斯，所以先干掉他，然后再处理其余的。

之后冲向别墅，救出母亲或姐姐，同时用水桶灭火。任务完成后去雷吉亚与科塔交谈，该小组将追捕科维努斯。准备战斗并前往战神广场。如果你有逻辑天赋，可以让两个敌方单位逃跑。

战斗结束后，选择让科维努斯活着，然后回到别墅。

如果你在别墅和凯索说话，不要告诉他去找卡利达。审问科维努斯，你将有机会雇用他。如果你有逻辑天赋，可以每年支付 500 德纳里。

访问雷吉亚，与科塔、卡托和西塞罗交谈后，结束后**存档**，以便查看不同的结局。现在，是时候面对卢尔科了。

卢尔科垂死挣扎要处决你的队友的时候：

- 不屈服也不触发战斗，达成共和结局；
- 屈服于他的挑衅，杀死卢尔科，进监牢后选择逃跑，达成流亡结局；
- 屈服于他的挑衅，杀死卢尔科，进监牢后自杀或被处死，达成处死结局。

如果战斗，你将操控主角、科塔和西塞罗，暴徒也会作为友军单位帮助你，把油扔到舞台上，如果你有火炬，就扔火炬。

## 游戏系统

---

## 军团管理

---

### 士兵招募

军团士兵有两种类型：

- **百夫长**：负责领导军团战，不会参与日常任务，招募时关注其指挥专精。百夫长对你的支持程度会影响军团战开始时的己方士气。每点士气这算 10 点战力。
- **禁卫军**：作用和五名同伴一样。可以分配到营地某个建筑负责生产或提供增益。

在营帐安排人员可以增加新的可招募人员，但之前刷出来没招募的人不会消失。已招募的人员解散后会重回人才市场，且右上角会有星标，你可以再点击解散彻底解散。**注意：请确保你已经卸下了他的装备！**

### 军团战

点选一个敌方据点，查看兵力信息，然后选择一个军团出战。军团移动到目标地点之后回开始军团战，包括以下几个部分：

- **第一阶段**：选择本场战斗指挥官，人物卡片会显示胜利几率、百夫长存活概率、战斗伤亡、战利品。不服从命令的风险受其支持度和军团士气影响。
- **第二阶段**：正式进入战斗阶段，每个阶段可以选择一次策略。建议尽量避免减士气。
- **第三阶段**：战斗胜利，选择收尾策略。

军团战胜利会增加 10 点军团经验，每点折算 10 点战力。

### 平定地区

军团战胜利后同时触发平定任务，完成之后才算正式征服了地区。平定任务有两种类型：

- **类型一**：到军营和首席百夫长对话，接受遭遇战任务，然后移动到目标地图，指派一名队友领导小队，剩余 5 个参战槽位必须选择招募的志愿军。任务内容随机，包括解救俘虏、摧毁物品、击杀敌人、获取物品等。所有未参加任务的队友和禁卫军只能获得一半经验。
- **类型二**：大地图上显示多个平定任务，需要消耗金钱/军团经验/奴隶等资源，和军团战一样指派军团过去自动完成任务。建议优先消耗奴隶。

### 掠夺地区

一旦地区被征服，你就可以派军团占领周边的设施，如农场、伐木场、矿场等。如果这些敌方原先是中立的，只要派军团过去花时间自动占领即可；如果是敌对的，则也需要经历一次军团战。占领的设施可以升级军团建筑。

征服地区后同时解锁可重复军团任务，可派军团过去获取资源，如金钱、粮食、药物、奴隶等，这些任务每隔一段时间会刷新。**利用这些任务获取的资源找商人卖钱。**

### 地区防御

在征服某个地区后，有时你会收到消息说敌军正准备进攻某个前哨，你在此时的选择可以延迟敌方部队的时间，或是给自己方一些增益，或是给敌方一些减益。确保在敌军抵达之前，前哨有军团驻守。如果前哨是自己的军团，则会和攻城战一样再进行一次军团战；如果是他人领导的军团（如卢库卢斯），则会自动胜利。

全地区征服后应该不会触发此类事件。

## 营地建设

营地建筑建造升级需要占领对应设施，游戏内总共可占领设施大于全部升级要求，但考虑到每张地图的资源分布及设施解锁的先后要求，实际的自由度不是很高。

密探帐篷：分配人员刷新免费的战术物品补充机会。

兵营：分配人员刷新新兵。

军械库：耗费材料打造装备、战术物品。

药房：分配病人治疗。

浴场：分配低支持度的士兵增加支持度和士气。

工坊：分配士兵解锁新的军团战计谋。

**第一章出二级军械库的极限操作：**密探帐篷👉军械库👉城防👉商人👉升级一个前置，使军械库只缺少一个铁矿，在完成角斗士剧情后可以在大地图遇到他们，给他们一处土地，选择铁矿。

## 地图事件

主角在大地图上行走时会遭遇随机事件，大多数都需要你进行相应的对话选择，结果有好有坏。有一些会触发伏击，需要你带领小队战胜敌方。

地图上有资源点，按 Alt 会高亮显示，点击后主角会前往并自动拾取。地图上的经验塔会给全员 50 点经验，等把禁卫军招满了再去触发。

## 金色装备获取

### 第一幕

装备	类型	获取方式
船长之矛	独特矛	序章处决船长，之后在营地与贝斯蒂亚交谈获取。
黄之死	剑	完成凯撒的支线且没偷看日记，峡谷伏击剧情后和穆瑟斯对话获得部件；第一幕酒会上和凯撒母亲对话得到图纸。
阿基劳斯之剑	剑	平定米蒂利尼时，俘虏或者杀死阿基劳斯

利比蒂娜的护符	护符	完成平定米蒂利尼后, 返回烈火审判任务偷希腊火的仓库, 在仓库前的烧尸堆上拾取护符
阿斯克勒庇厄斯之杖	双手杖	自由行军至密细亚时, 探索地区山顶遗址的宝箱
水壶	战术物品	密细亚阿波罗神庙, 支线任务神殿失火的奖励
铁蒺藜	战术物品	密细亚阿波罗神庙, 中庭附近的宝箱
欧律托斯之弓	弓	密细亚阿波罗神庙, 支线任务神殿失火附近的梯子下获得矿镐, 敲开地图远端神殿后一处损毁的地面, 爬梯子下去获得欧律托斯之弓
厄里萨的徽章	护符	密细亚阿波罗神庙时, 主线分而治之被西奥菲勒斯回绝援助之后, 与泽诺比亚交谈, 听完楼梯下两人对话然后跟踪女祭司到雕像下, 嘴炮或者直接杀死她获得
希腊火罐	战术物品	主线分而治之的任务, 本都斥候营地的箱子里制作希腊火罐的材料石脑油要到第二章孟菲斯炼金商人处购买, 成品可以在个别支线里捡到
万能解毒剂	战术物品	主线分而治之的任务, 米特拉达梯大王营地的箱子里
奥卡姆剃刀	匕首	特洛阿渔村, 可疑卫兵守卫建筑内的宝箱
蜜酒	战术物品	特洛阿渔村, 卡西乌斯隐蔽点附近的宝箱
珀耳修斯之剑	剑	特洛阿渔村, 卡西乌斯隐蔽点里某个盗贼的身上可以获得珀耳修斯之剑的碎片。回密细亚的阿波罗神庙, 和神庙门口的火神祭祀兼铁匠对话, 出示碎片获得制作图
葡萄干酒	战术物品	特洛阿渔村, 初始路径点附近屋顶上的宝箱
艾癸斯	盾牌	完成朱庇特之血支线任务的奖励
阿喀琉斯之矛	矛	特洛阿渔村里, 山顶富商院子里的树上获得线索触发寻找阿喀琉斯之墓的隐藏小支线, 最终在墓里获得
背叛者的锁子甲	护甲	完成主线打鼯鼠任务卡西乌斯的审判
达米亚诺斯的枪	双手枪	主线赴死者向你致敬任务里, 逮捕或者直接处决达米亚诺斯获得
烟雾弹	战术物品	主线赴死者向你致敬任务里, 杀死得伊阿尼拉牢房的看守后从身上获取牢房钥匙后, 在旁边上锁房间的箱子里取得
米特拉达梯的王冠	头盔	主线征服小亚细亚最终节里击败米特拉达梯大王, 最后选择俘虏或者直接处决就可以获得王冠

万能解毒剂（材料）	材料	第一次回罗马在街上买到
安喀勒盾	盾牌	第一次回罗马在市场找老铁匠买到

## 第二章

角斗士的三叉戟	双手枪	第二章主线，在总督别墅书房前
浸醋绷带	战术物品	主线总督别墅，材料在天庭集市酒商那能买到，但个人推荐还是直接去孟菲斯买波尔卡酒。
马尔斯的旗帜	战术物品	第二章军团营地，商人旁边 NPC 谈话，花钱获得。
大西庇阿的头盔	头盔	天庭市场花 1000 或 50 买到
毛皮护符	护符	来世旅行指南任务中场景右侧隐蔽处
马华山的权杖	双手杖	天庭主线任务，神圣墓地 BOSS 掉落
梅杜尔的盾牌	盾牌	天庭高架渠支线任务（击杀罗马人）的奖励
金狼之矛	矛	天庭金狼支线任务奖励
伊兹尔的弓	弓	主线组建第二个军团任务，击败 BOSS 后获得。
波尔卡酒	战术物品	孟菲斯市场买到
琥珀金镰刀剑	剑	征服锡瓦绿洲后，平定本地任务小兵掉落碎片（据说不止平定任务，是随机小兵掉落），在孟菲斯铁匠妻子处获得图纸。
罗马头盔	头盔	大地图随机事件掉落
毒性烟雾弹	战术物品	大地图随机任务，死亡数字，小兵掉落。
图坦卡蒙的匕首	匕首	死亡数字任务金字塔隐藏房间获得材料，找孟菲斯铁匠获取图纸。
瓦斯权杖	双手杖	第二章跟埃及艳后克利奥帕特拉合作，最终战后，选择杀死法老，从尸体上获得。
三角匕首	匕首	回到罗马后，市集找铁匠女儿花钱获得。
扎伊里奇双刃斧	剑	罗马城，第三人支线任务房间里。

## 第三章

野猪护身符	护符	第三章进入高卢后，大地图随机事件“神圣野猪”，选择不杀野猪直接走，会有人送给你。
奥格托里克斯的护甲	护甲	主线俘获奥格托里克斯后回营地审问，或者直接杀了他获得。
奥林迪库斯的骑枪	双手枪	地图上“神圣树林”找到碎片，在高卢人村庄找铁匠获得制作图。
杜姆诺里克斯的盾	盾牌	征服到一定程度，军营祭司来访，祭神任务获得（选




牌		择杀祭祀也可以获得)。
奥格米欧斯的弓	弓	支线任务敌人的敌人获得。
维钦托利的剑		主线击败维钦托利获得
马赛卢斯的面具		主线击败马赛卢斯获得

## 成就指南



### 流程成就

	<p>保护人</p> <p>与执政官卢修斯·李锡尼·卢库卢斯碰面。</p>	
	<p>军团长</p> <p>担任凯旋军团的指挥。</p>	
	<p>Para Bellum</p> <p>如果你想要和平，就要做好战争的准备。</p>	
	<p>罗马和平</p> <p>恢复罗马对小亚细亚的控制。</p>	
	<p>Regina Aegypti</p> <p>与正统的埃及女王碰面。</p>	
	<p>Carthago Delenda Est</p> <p>此外，我认为必须征服纳萨莫内。</p>	
	<p>十七</p> <p>了解这个不祥的死亡数字的含义。</p>	
	<p>Lex Talionis</p> <p>报复的原则就是以牙还牙。</p>	




	Bellum Gallicum 在高卢开战。	
	Sanguinem Sacrificium 诸神需要血祭品。	
	吾来，吾见，吾征服 你来过，你见过，你征服过。	

### 结局成就（分支点在最后终章征讨完高卢）

	昆克提乌斯·辛辛那图斯 退休回农场或继续活跃在政坛。	①不带兵入城②在元老会上赢过卢尔科 ③最后卢尔科垂死挣扎要处决你的队友，不屈服，也不引发战斗。
	马库斯·安东尼斯 甘愿被流放出罗马。	①不带兵入城②在元老会上赢过卢尔科 ③最后卢尔科垂死挣扎要处决你的队友，屈服于他的挑衅，杀死卢尔科，进监牢后选择逃跑。 或者①带兵入城②杀死卢尔科③最后选择跑路
	朱尼厄斯·布鲁图斯 为朋友牺牲自己的性命。	和流亡结局选择差不多，就最后不逃跑/自首被处死。
	盖乌斯·屋大维 成为终身的独裁者。	帝国线结局！①带兵入城②杀死卢尔科

### 难度成就

	朱利叶斯·凯撒 以中等或更高难度完成游戏。	
---	--------------------------	--

	庞培·马格努斯 以困难或更高难度完成游戏。	
	李锡尼·克拉苏 以疯狂难度完成游戏。	
	Ego Sum Spartacus! 完成铁人模式的游戏。	可以开简单。死亡不会删档。
	赴死者向你致敬 开启阵亡功能完成游戏。	



### 支线任务

	证据 招募得伊阿尼拉加入你的队伍。	第一章亚细亚篇主线进行到去色雷斯解决角斗士主人通敌事件后，招募这位女角斗士入队。没有 DLC，她的职业是持盾重甲兵，有 DLC 的情况要开局创建人物时勾选上铁人模式旁边那个选项才会是角斗士的兵种。
	Ophidia In Herba 尝试给米特拉达梯下毒	第一章支线任务“交换人质”，前置条件①开局创建人物时特质一定要选感染力。②找卢库卢斯接任务时一定要收下弓兵妹子给你的毒草药。③最后在特洛阿渔村谈判时选择指定感染力的特定选项才能成功下毒。
	Cedere Nescio 对抗 30 万人的军队并战败	初上亚细亚岛，平定第一个根据地后存个档，让部队直冲隔壁拥有 30 万人的基齐库斯（密西亚上方），全军覆没。读档。
	Post Coitum 与克利奥帕特拉共枕而眠。	①限定男主。开局建人特质选感染力②和她的对话怎么舔怎么选，有♥选♥。③非洲篇中期去天庭帐篷找她接到买地毯的支线任务，去孟菲斯上方铁匠附近的商人买下样品，回来交货说

		这是流行款。④非洲篇尾声不杀她。⑤回到罗马签收你订购的地毯。跟母亲介绍时说是朋友，迎合她说话，最后没有黑屏就不算成功。
	一家之主 嫁给加图。	女主限定，刚回到罗马的家，加图就来蹭吃蹭喝蹭身体了，没办法，只能虚与委蛇，忍了。
	Arcana Imperii 成为埃及总督。	和泡到艳后的成就冲突。①必须是男主才能参政②非洲篇尾声必须把托勒密夫妻都嘎了，这样才能一回罗马就触发在元老院为自己争得非洲总督的剧情。
	Ab Antiquo 重铸图坦卡蒙的匕首	主线“死亡数字”期间进到一个金字塔里遭遇伏击，深处有个隐蔽墙，进去得到匕首碎片，回军营问铁匠，然后去孟菲斯的上部找铁匠得到线索，之后在大地图事件里派人去取锻造图，注意留有空闲队医和草药，此人必受致命伤，火速救治后回营丢进医院。匕首属性不错。
	罗马人，回家吧 在高卢对抗并杀死阿尔比努斯	第一章中期在特洛阿渔村，进村有村民找你叫苦，这个叫阿尔比努斯的人以征税的名义打劫，你可以纵容他的行为，也可以斥责他让滚回军营受罚，但绝对不要把他赶出军队或者当场处死。 第二章中期，天庭里市场上面，同样的处理方式，不要赶出部队或者杀他。 第三章高卢篇后期，高卢平民会来军营求救，去卢古德南锡斯村子一劳永逸的解决他们。
	De Legibus 向西塞罗学习第二个修辞技能。	第二章开始去市场见卢尔科前，先去元老院找西塞罗对话，并学得第二个特质。



	<p>Miserere Nobis 在密细亚和西奥菲勒斯站在同一方</p>	<p>第一章前期主线任务“分而治之”，阿波罗神庙找到西奥菲勒斯谈话时态度不要太强硬，之后找他的对头泽诺比亚谈话一样不要把承诺说绝，之后在着火的神庙附近找到密函，选择伪造信件把西奥菲勒斯骗出来这个方案，最后支持他继续掌权。</p>
	<p>Memento Mori 完成来世旅行指南。</p>	<p>第二章非洲篇支线任务“来世旅行指南”，天庭市场最右边找个萨满对话，进入梦境和大猫猫继续 talk，该场景右边碎石后有个金色首饰别忘了收集。</p>
	<p>Audi, Vide, Tace 完成金狼。</p>	<p>完成非洲篇主线任务“奇怪的联盟”或者“言行过激”后，在天庭找到伦贾接到“金狼”支线，事后能得到一把金矛。</p>
	<p>Legio Patria Nostra 完成税使。</p>	<p>非洲篇拥有非洲军团后，进到孟菲斯右上角，触发支线“税吏”，你的一个非洲军团长偷鸡摸狗被抓了，怎么处置随意。</p>
	<p>Magnum Opus 完成狄维契阿古斯的石柱。</p>	<p>高卢篇，主线到山顶祭坛找大德鲁伊谈准备祭神的事宜，半山腰站着他的仔，接下支线任务“狄维契阿古斯的石柱”，搞到石碑，回来交货。</p>

### 恋爱/队友任务

	<p>Amor Vincit Omnia 完成一段罗曼史。</p>	<p>盾男和女角斗士是双，男女主都可以攻略；此外男主对应弓女和艳后能谈，女主对应小黑哥和加图。和队友多聊天，有带♥的就选，平常随机事件的一些选择影响不大。攻略队友只能认定一个，最快第二章中期就能达成，会有一个单独邀约你的事件发生。艳后和加图属于特殊剧情，不影响。</p>
	<p>Citius Altius Fortius 完成奥林匹亚。</p>	<p>老仆（成年兵）在阿波罗神庙左边触发，要带上小黑哥替他摔跤。回营地回答三个问题。有天赋就</p>


		选天赋回答，没有不能选正确答案。
	Familia Supra Omnia 完成家人团聚。	黑哥（少年兵）在营地会和老仆经常攀谈，期间黑哥提及自己有个失散多年的妹妹，主角要答应会帮他找到人。之后在天庭最左边商人处触发剧情，建议直接开打抢人。不管什么方式得到妹妹，最后她都会再次出走消失。可以选择不管她或者同意黑哥去找到她给其解脱。
	In Loco Parentis 完成待解救的少女。	盾男（壮年兵）第一次回罗马和他在酒馆喝酒，选择会帮他关注那个桃花债问题。第二次回罗马接着后续，果不其然被勒索，建议还是开打，免费送给盾男一个酒馆岂不快哉。
	Collige Virgo Rosas 完成亲手弑夫。	弓女第一次回罗马的小事件会遇上弟弟来抓人，期间言语不要太过绝情。第二次回罗马会被亲妈告上弑夫之罪。庭审时辩词也是选晓之以情动之以理的风格。最后成功无罪结束。
	Pede Poena Claudio 完成第三人。	女角斗士在孟菲斯会触发一个找人贩子报仇的剧情，帮她，然后回罗马她会只身去一个犯罪窝点大杀特杀，战斗难度不大，该场景箱子里有她的专属金色武器，千万别忘了拿。之后她会去自首蹲大牢，在第二章尾声要去高卢前，可以用嘴炮把她捞出来。

## 战斗成就

	Damnum Absque Injuria 使一名受到斥责伤害的敌人丧失行动能力。	弓兵独有技能，找个残血的敌人，上去给他个斯巴达踢。
	Oleum Camino 使 10 名受到火焰、毒药或流血伤害的敌人丧失行动能力。	用武器技能，兵种技能，战术道具让敌人保持着火、中毒、流血状态直到次回合。基本三四场战斗就能实现。

	<p>Morior Invictus</p> <p>使一名敌方持盾者丧失行动能力， 但不会对其盾牌造成任何伤害。</p>	<p>带有“精准刺击”武器技能的单手矛， 简单模式下两个人装备上找个盾兵一起捅。</p>
	<p>Tuebor</p> <p>使一名使用借机攻击的敌人丧失行动能力。</p>	<p>几个近战挨一起，总能等到某个倒霉蛋偷刀你的时候反被刀的时候。</p>
	<p>Accipe Hoc</p> <p>使三名以上仅使用石弩打击的敌人丧失行动能力。</p>	<p>建议放在非洲篇最后一战皇宫花园或者托勒密决战前，用盾兵冲进人堆里放个嘲讽或者角斗士放吸引，然后“向我开炮！”</p>
	<p>Causa Mortis</p> <p>每个胳膊触发一次肢解。</p>	<p>饱负荷攻击/暴击击杀就能产生断肢效果，实际达成可能不仅限四肢切割，应该还有断头，以及躯干被盾牌拍碎/弓箭射爆。不必刻意去算</p>
	<p>Ante Omnia Armari</p> <p>用一名角色装备的每种类型武器开始一场战斗。</p>	<p>六个人，武器必须要有弓，剑，单手矛，盾，匕首，双手长枪，双手长杖，以及徒手，进了战场不是八种武装姿态同时一起亮相不算</p>
	<p>Mors Tua Vita Mea</p> <p>在游戏中使用每种类型的武器完成一次击杀。</p>	<p>成就计算的是任务中在对话时选择带有骷髅头的选项，然后执行人以当前的武装姿态把人嘎了的剧情演出！</p> <p>首先主角创建为成年兵，这样你就能装备除弓和盾以外的所有其他武器（盾牌没有击杀演出，有好几处刺杀必定是由弓妹来执行的，只要保证她时刻装备的是弓就行），然后确认好你当前的武器装备，推主线，talk，有骷髅头就选，咋，记清楚人是怎么死的，</p>

		换把武器继续去杀下一个大冤种!
	Cum Gladio Et Sale 粉碎同一名角色 10 点护甲。	BOSS 法老托勒密就刚好有 10 点护甲, 注意先用有破甲技的招式招呼他。
	Per Pedes 在单轮中移动 42 格以上。	少年兵有个技能叫飞毛腿, 找一张没什么障碍的大地图, 安排两个成年兵站好位置给他上激励 buff 再移动, 地图两头跑个来回。亚细亚篇有个平定任务是偷奖杯, 挺适合做这个成就。
	Festina Lente 让一名角色在单轮中攻击五次。	同样可以让成年兵辅助少年兵达成。
	Semper Paratus 在单场遭遇战中使用消耗品超过五次。	要有五种完全不同的战术用品。
	Oderint Dum Metuant 在单场遭遇战中彻底瓦解五名以上敌人的士气。	壮年兵, 少年兵, 成年兵都有减敌人士气的技能, 注意培养, 有些金色装备也有类似属性, 后期找个有援兵不断的遭遇战慢慢磨, 士气降到-50 算崩溃。角斗士的拉怪和寻衅能容易一些。
	Abundans Cautela Non Nocet 完成一场遭遇战且不受到任何生命值伤害。	阿波罗神庙有个救火的任务, 没有敌人, 算好步数别被烧到灭完火就能达成。
	Nil Per Os 在挨饿和脱水的状态下完成一场遭遇战。	建议游戏初期做掉, 预留一个平定任务, 远离营地围着那个任务点或者斗技场瞎耗, 大地图上 5 倍速, 等到断水断粮, 全员忍饥挨饿, 立刻进目标点打场惨胜。

	Nec Aspera Terrent 和团队中的六名伙伴一起完成一场遭遇战，禁用重甲职业角色。	兵营招 5 个不是盾兵的禁卫军，平定任务凑个没有盾兵的六人小队去完成就行了。
---	--	--

## 营地建设

	Aut Viam Inveniam Aut Faciam 解锁每一个军团战斗策略。	
	Iuncta Iuvant 每一个前哨同时分配一名角色执行任务。	
	Ad Altiora Tendo 建造所有的军团前哨建筑。	
	Non Plus Ultra 将所有军团前哨建筑升至满级。	

## DLC

	Cum Laude 成为小亚细亚的冠军。	
	Magna Cum Laude 成为埃及的冠军。	
	Summa Cum Laude 成为高卢的冠军。	
	Plaudite Cives 以角斗士的身份完成游戏。	新建游戏, 职业选角斗士, 打通本体。只打通角斗士模式三个竞技场不算。
	Circulus Vitiosus 通过反击杀死 25 名敌人。	角斗士特有被动技能, 拳刃质量好坏决定反击率高低。后期整一队角斗士



		出去刷。也可以去竞技场互相伤害。
	Absit Iniuria 于结束遭遇战之前，在露天竞技场杀掉塞巴斯蒂安诺斯	亚细亚竞技场第三场有个有名字的富家子弟会在高台上乱射箭，过关前把他砍了就行，代价是这场没奖金。
	Age Quod Agis 在达到 80 消极观众认可度后，赢得一场竞技场战斗的胜利。	后期竞技场有些关卡是防御战，我方角色移动就会被嘘，多跑跑压低分过关就行。
	Ad Leones 您的一名角色因狮子丧失行动能力。	非洲竞技场第二场就有狮子参战，选个倒霉蛋去被狮子扑倒就行。
	Contra Spem Spero 在任意竞技场内赢得战斗，并仅剩一名角色处于站立状态。	估算到接近决胜条件，留一个胜利者，其他人去送。
	Peccatum Originale 用油、水、铁蒺藜、火或者焦印覆盖竞技场内的每一个格子。	建议选亚细亚竞技场第一张图，面积最小，没有高低差，场内还有两个油桶，然后准备 12 个水壶，一人带两个，其实油罐效果更好，丢完地上会有阴影，但第一章是得不到油罐锻造图的。游戏内调低光亮度姑且能帮到一点。进赛场后，清兵留一个弓箭手，拆除地上的木栅（非必要），拍照截图画格子估算最大利用率洒水点。两个油桶可以打破省了十几格，耐心外缘一圈洒一遍，截张图，内圆补补缺漏漏，一壶水可以用三回，绝对是够的。